

# ТУРНИР ФРИПОЛЛ NARDECLASSIK

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Участники турнира обязаны ознакомиться с регламентом и следовать ему во время турнира.  
1.2. Регламент и список участников публикуется на сайте не позднее 2-х дней до официальной даты начала Турнира.

1.3. Заявки на участие в турнире подаются лично каждым игроком, путем написания сообщения через функционал "Служба поддержки". В заявке должен быть указан **ник** игрока, **название турнира**, в котором он желает принять участие. Запрещается подавать заявки на регистрацию и снятие с турнира за друзей, родственников, коллег по работе и т.д. и т.п.

1.4. Участникам **запрещено** менять Псевдоним игрового аккаунта во время турнира. В следующий раунд турнира допускаются только игроки с Псевдонимом, заявленным на начало турнира.

1.5. Участникам **запрещено** регистрировать для участия в турнире **более 1 аккаунта**. В случае нарушения данного правила, участник дисквалифицируется.

Несоблюдение норм регламента влечет автоматическую дисквалификацию игрока.

## 2. ДАТА, ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

2.1. Турнир проводится в режиме On-Line. Дата и время начала обозначается в соответствующей теме турнира, и в новостях на игровой площадке [игровой площадке](#)

2.2. Регистрация заканчивается за час до начала турнира.

2.3. К началу турнира в общем чате, в новостях и на [Форуме](#) будет опубликована ссылка на [сетку](#) турнира, где каждый игрок увидит своего текущего соперника.

2.4. Организаторы турнира оставляют за собой право отменить или перенести турнир.

## 3. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

3.1. Турнир проходит по **Олимпийской системе**. Число участников турнира должно быть 8, 16, 32, 64 и так далее, поэтому регистрация проходит группами – первые 8 участников записываются в основной состав, далее – в резерв, при достижении в резерве 8-ми участников они переводятся в основной состав, и так далее. Если резерв не набирает 8 участников, то он переходит на следующий турнир (при согласии участников)

3.2. В каждом раунде и полуфиналы играют матчи **до 2-х побед**, финал и матч за 3-е место **до 3-х побед**. Марс-2 очка. Техническая победа засчитывается как 1 – 0

3.3. Все игры проводятся со следующими конвенциями: ставка **0.2\$**, время игры **супер-блиц**, Правило Марс "ДА", смена очередности "Да". Стол создаёт игрок, располагающийся выше в турнирной паре. Финал проводится за публичным столом.

3.4. Жеребьевка пар и сетка турнира будет осуществляться с помощью сервера [Challonge.com](#)

3.5. Результат матча сообщается победителем в общем чате .

3.6. Максимальный перерыв между раундами - 4 мин. Время перерыва начинает исчисляться от времени окончания предыдущей партии того игрока, который закончил свою игру позже. В случае, если партия текущего раунда не началась в течение 5 минут после окончания перерыва, то при наличии открытого стола одним из игроков его сопернику присуждается техническое поражение. Об отсутствии соперника необходимо сообщить организаторам турнира в общем чате.

3.7. Разрыв связи или прекращение игры по какой-либо другой причине влечёт поражение в партии. При отсутствии связи в течении 15 минут, отсутствующему игроку присуждается техническое поражение в матче.

## 4. ПРИЗЫ

4.1. Призовой фонд распределяется следующим образом:

**1 место —20\$**

**2 место —10\$**

**3 место — 5\$**

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в регламент турнира. Все вопросы и предложения можно оставить в соответствующей теме турнира, или в общем чате [rushplay.com](#) организаторам: **admin Rushplay.com** и **ONA**