

Турнир фриролл NARDECLASSIK.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Участники турнира обязаны ознакомиться с регламентом и следовать ему во время турнира.
- 1.2. Список участников окончательно формируется и публикуется на сайте за 1 час до официальной даты начала турнира.
- 1.3. Заявки на участие в турнире подаются лично каждым игроком, путем написания сообщения через функционал "Служба поддержки". В заявке должен быть указан ник игрока, название турнира, в котором он желает принять участие. Запрещается подавать заявки за друзей, родственников, коллег по работе и т.д. и т.п.
- 1.4. Участникам **запрещено** менять Псевдоним игрового аккаунта во время турнира. В следующий раунд турнира допускаются только игроки с Псевдонимом, заявленным на начало турнира.
- 1.5. Участникам **запрещено** регистрировать для участия в турнире более аккаунта. В случае нарушения данного правила, участник дисквалифицируется.
- 1.6. Участникам **запрещено** во время игры использовать вспомогательные программы. Организаторы оставляют за собой право назначить проведение матчей с использованием "Скайп-контроля", отказ от проведения матча со "Скайп-контролем" влечёт поражение в матче.

Несоблюдение норм регламента влечет автоматическую дисквалификацию игрока.

2. ДАТА, ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Турнир проводится в режиме **On-Line**. Дата и время начала указываются на [информационном сайте](#) на странице соответствующего турнира, а также в новостях и бегущей строке игрового клуба Rushplay.
- 2.2. Регистрация заканчивается за 1 час до начала турнира.
- 2.3. К началу турнира **в общем чате**, в новостях клуба, а также [на странице турнира](#) будет опубликована ссылка на сетку турнира, где каждый игрок увидит своего текущего соперника.
- 2.4. Организаторы турнира оставляют за собой право отменить или перенести турнир.

3. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 3.1. Турнир проходит по Олимпийской системе. Количество участников турнира может быть 8, 16, 32 и 64. Запись на турнир производится в порядке подачи заявки. Первые 8/16/32/64 игрока, подавшие заявку, вписываются в основной состав. Игроки, не вошедшие в основной состав, записываются в резерв и могут выходить на замену в первом раунде турнира, при неявке одного из игроков.
- 3.2. Замена осуществляется в порядке подачи заявок на турнир. О возможности замены сообщает помощник администратора в общем чате или в приватном сообщении игроку. Список основного состава и резерва находится [на странице турнира](#).
- 3.3. В каждом раунде играется матч до **2-х побед**, матч за 3-е место и финал **до 3х побед**. Техническая победа засчитывается как 1:0. Марс считается за 2 победы. То есть во всех раундах, кроме полуфинала и далее, победа марсом равна победе в матче.
- 3.4. Все игры проводятся со следующими конвенциями: **ставка 0.1\$**, время игры **супер-блиц**, правило Марс **«ДА»**, смена очереди «Да». Финал проводится за публичным столом. По взаимному согласию игроков, размер ставки может быть изменен.
Финал проводится за публичным столом. По взаимному согласию игроков, размер ставки может быть изменен.
- 3.5. Жеребьевка пар и сетка турнира будет осуществляться с помощью сервера [Challenge.com](#).
- 3.6. **ВАЖНО!** Стол создаёт игрок, располагающийся выше в турнирной паре, после чего приглашает в игру своего соперника. Результат матча обязательно сообщается победителем **в общем чате**, после чего фиксируется в турнирной сетке.
- 3.7. В случае неявки игрока на первую игру в турнире (первый раунд) в течение 5 минут после начала турнира, может производиться его замена на игрока из резерва. О замене игрока сообщает помощник администратора в общем чате и/или в приватном сообщении игрокам, в партии которых происходит замена.
- 3.8. Максимальный перерыв между раундами - 10 мин. Время перерыва начинает исчисляться от времени окончания предыдущего раунда у того игрока, который закончил раунд позже. В случае, если матч текущего раунда не начался в течение 15 минут после окончания перерыва, то при наличии открытого стола одним из игроков его сопернику присуждается техническое поражение. Об отсутствии соперника необходимо сообщить организаторам турнира в общем чате.
- 3.9. Разрыв связи или прекращение игры по какой-либо другой причине влечёт поражение в матче. При отсутствии связи в течение 15 минут, отсутствующему игроку присуждается техническое поражение в матче.
- 3.10. В ходе матча, один из игроков может взять технический перерыв между играми на 10 минут. Уведомив об этом своего противника и получив подтверждение. По истечении этого времени, игрок взявший перерыв должен снова подсесть за стол. Если игрок не возвращается в игру в течение 15 минут. Ему засчитывается техническое поражение. В любом матче каждый игрок имеет право только на 1 технический перерыв.

4.ПРИЗЫ

4.1.Призовой фонд распределяется следующим образом:

1 место — 10\$.

2 место — 7\$.

3 место — 3\$.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в регламент турнира. Все вопросы можно задавать в «Службу поддержки», или в общем чате игроку с ником **admin Rushplay.com**, а также помощникам-организаторам, список которых указан [на странице турнира](#).